

1. INFODROM

1. Prosím, **VSTUP DO INFODROMU**. Tvým úkolem je najít druhou část citátu, který pronesl britský premiér během 2. světové války.

„Demokracie je“

Pokud úkol splníš správně, čeká na tebe po opuštění infodromu odměna. Správnou odpověď si ověř v deskách označených piktogramem s jablkem.

2. **Vnímej a pojmenuj sám pro sebe pocity,** které v tobě toto místo vyvoláva.



1. Інфодром

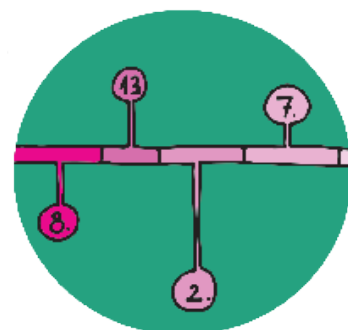
1. Прошу, заходь на інфодром. Твоє завдання – знайти другу частину цитати, яку сказав прем'єрміністр Великої Британії під час Другої світової війни. Якщо ти правильно виконаєш завдання, на виході з інфодрому на тебе буде чекати винагорода. Відмічай правильну відповідь на дошках, позначених піктограма з яблуком.

“Демократія це”

2. Відчуй і назви сам собі почуття, які викликає у тебе це місце.

2. INFOKANALIZACE

Seřad'te události podle období,
kdy vznikly – od nejstaršího po nejnovější.
Oskenuj QR kódy na zadní straně karet
ve správném pořadí.



2. Інфоканалізація

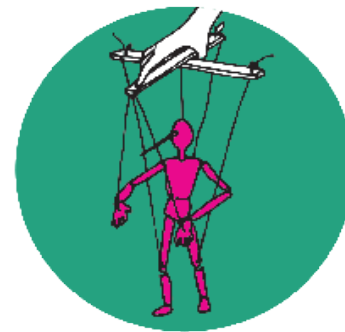
Короткі інструкції до експонату
Розташуй події за періодом їх виникнення від найдавнішої до найновішої.
Відскануй QR-коди
на зворотних сторінках карток в правильному порядку.

3. KDO Z KOHO?

Vyzkoušej si, jaké to je manipulovat
a jaké to je být manipulován!

Vyber si roli manipulátora nebo manipulovaného.
Podle toho, kterou roli si zvolíš, se postav na značku
a postupuj podle dalších pokynů.

Tento objekt předpokládá účast alespoň dvou osob
a pokud možno malého publika.



3. Хто переможе?

Відчуй, як це – бути маніпулятором і як це – бути маніпульованим! Обери роль маніпулятора або жертви.

Яку б роль ти не обрав, стань на маркер і дотримуйся наступних інструкцій.

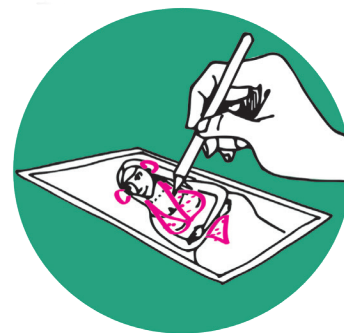
Цей об'єкт передбачає участь щонайменше двох осіб і, по можливості, невеликої аудиторії.

4. CESTA ČASEM

Jak by se Ti líbilo nosit pionýrskou uniformu?

Zkus se vrátit do doby svých rodičů.

VYFOŤ SE a SDÍLEJ fotografii přes QR kód nebo FB, Instagram či WhatsApp a **VYHRAJ** zajímavé ceny.



4. Подорож у часі

Чи подобалося б тобі носити піонерську форму? Спробуй повернутися в часи твоїх батьків, сфотографуйся та поділися фотографією через QR-код або FB, Instagram, WhatsApp та ВИГРАТИ цікаві призи.

5. ZVÍŘECÍ FARMA

Na Panské farmě žijí lidé a zvířata. Lidé vládnou zvířatům.
Nebo je to naopak?

Jak je to doopravdy, se můžeš přesvědčit, když se podíváš do okna.
Budeš potřebovat mobilní telefon s připojením k internetu.

Začni oknem číslo 1 a postupuj až k číslu 4.

Všímej si, co se děje ve stodole a v jejím okolí.
Pokud jsi dostatečně pozorný, můžeš z obrázků poskládat příběh.
Připomíná ti to něco?

Pokud jsi se již podíval do všech oken a chceš se dozvědět více,
přečti si text v informatikonu.

5. Ферма



На панській фермі живуть люди і тварини. Люди володіють тваринами. Чи все навпаки?
Ти можеш побачити, як воно є насправді, зазирнувши у вікно. Тобі знадобиться мобільний телефон з доступом до Інтернету. Почни з вікна №1 і просувайся до вікна №4.
Зверни увагу на зміни всередині сільської хати, а також навколо неї. Якщо ти достатньо уважний, можеш скласти історію із зображень. Тобі це щось нагадує?
Якщо ти вже заглянув в усі вікна і хочеш дізнатися більше, прочитай текст в інформаторі.

6. BYZNYS(WO)MAN

Vstup do prostoru, kde hraješ roli podnikatele a provozovatele zároveň. Jedná se o tvou novou provozovnu, kterou jsi koupil před měsícem. Je to restaurace nedaleko pláže a ty už několik týdnů pracuješ na tom, abys do ní přilákal lidi. Zákazníci ti dávají peníze, které potřebuješ na provoz restaurace.

Máš na to 4 silné manipulační prostředky:

OBRAZ, ZVUK, BARVU a MENU – nabídku jídel a nápojů (menu najdeš pod stolem).

Vyber si menu, které chceš nabízet,
a pomocí tlačítek si vytvoř prostředí své nové provozovny.



6. Бізнес(ву)мен

Увійди в місце, де ти зіграєш роль підприємця та керівника ресторану водночас. Це твій новий ресторан, який ти купив місяць тому. Це ресторан неподалік пляжу і ти вже декілька тижнів працюєш над тим, щоб приманити до нього людей. Завдяки клієнтам ти отримаєш гроші, які необхідні для утримання ресторану.

В тебе для цього 4 сильні маніпуляційні ресурси: зображення, звук, фарбу, меню - вибір страв та напоїв.
(Меню знайдеш під столом).

Виберить меню, яке ви хочете запропонувати, і за допомогою кнопок створи середовище для вашої нової діяльності.

7. MY versus ONI

Krok 1: Pozorně si prohlédni všechny tři obrazy.
Pokus se odhalit – interpretovat, jaké je jejich poselství.

Krok 2: Přesuň průhledný obraz č. 1 směrem doprava.
Nejprve na obraz č. 2 a poté na obraz č. 3.

Krok 3: Zkus odhalit – interpretovat – význam obrazů **znovu**.

Nakonec vrat' obraz č. 1 do původní pozice.



7. МИ проти НИХ

1. Уважно подивися на всі картини. Спробуй виявити - інтерпретувати, яке послання несуть ці картини.
2. Перемісти прозоре зображення №1 праворуч. Спочатку на зображення №2, а потім на зображення №3.
3. Спробуй знову відкрити - інтерпретувати значення зображень.

В кінці поверни зображення №1 у вихідне положення.

8. TŘI VEJCE

Představ si, že máš možnost zvolit si:

- A) PREZIDENTA země, ve které žiješ a
- B) svého osobního TRENÉRA.

1. Přečti si charakteristiky tří osob a na jejich základě se rozhodni pro jednoho z kandidátů na prezidenta a jednoho z kandidátů na trenéra.

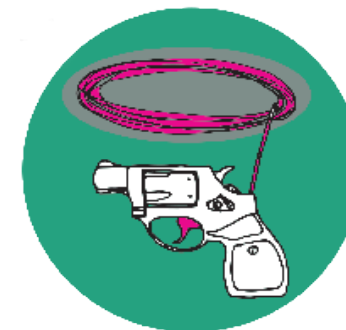
2. Hlasuj pomocí tlačítka pod profilem.
(Hlasuj jen jednou pro prezidenta a jen jednou pro trenéra).

3. Teprve poté PROZRAĎ, koho jsi vlastně vybral.

8. Три яйця

- Уяви, що у тебе є можливість обрати
- A) президента країни, в якій ти живеш, і
 - Б) свого особистого тренера.

1. Ознайомся з характеристиками трьох людей і на основі цих характеристик обери одного з кандидатів на посаду президента і одного з кандидатів на посаду тренера.
2. Проголосуй за допомогою кнопки.
3. Лише після цього розкрий, кого ти обрав насправді.



9. KDYŽ VŠICHNI, TAK I JÁ

1. Stiskni vypínač.

2. Podívej se na sebe v odraze a odpověz na tyto otázky?

- Proč se nechám ovlivnit názorem/konáním většiny,
(i když vím, že se může mýlit)?
- Kdy naposledy se mi stalo, že mě většina přesvědčila o svém názoru?



9. Якщо всі – то і я

1. Натисни на перемикач, 2. подивися на себе у віддзеркалення і дай відповідь на ці запитання.
- Чому ми це робимо, хоча знаємо, що більшість може помилятися?
 - Коли востаннє більшість схилила тебе до своєї точки зору?

10. OSUDOVÝ TELEFONÁT

Oslovili jsme zkušené astrology, aby vytvořili profily pro návštěvníky naší výstavy podle znamení, ve kterém se narodili.

1. ZAVOLEJ NA ČÍSLO, které odpovídá tvému znamení, a odhal, co pro tvé znamení zjistili profesionální astrologové!

2. Po vyslechnutí své charakteristiky nezapomeň na výzvu na konci hovoru a ohodnot' práci našich odborníků.

Na stupnici od 1 do 5 uveďte kvalitu své charakteristiky (1 nejhorší – nic v popisu mě necharakterizuje, 5 nejlepší – téměř vše na mě sedí) a stiskněte příslušné tlačítko na telefonu.

10. Доленосний дзвінок



Короткі інструкції до експонату

Ми звернулися до висококваліфікованих астрологів, щоб вони створили профілі для відвідувачів нашої виставки відповідно до знаку зодіаку, в якому вони народилися.

1. Зателефонуй за номером, який відповідає твоєму знаку, і дізнайся, що професійні астрологи знайшли для твого знаку зодіаку!
2. Прослухавши твою характеристику, не забудь про прохання в кінці дзвінка – оцінити роботу наших експертів. За шкалою від 1 до 5 оціни якість твоєї характеристики (1 найгірше – нічого в описі мене не характеризує, 5 найкраще – майже все підходить) і натисни відповідну кнопку на телефоні.

11. AUUU, TO BOLELO!

„Zanna se chystá na svou první technoparty. Ale její máma trvá na tom, aby se domů vrátila do deseti hodin večer. Zanna by ale ráda zůstala s ostatními kamarády až do konce...”

Přečti si komunikaci Zanny s maminkou a zamysli se nad situací, kdy jsi použil podobné argumentační fauly nebo kdy je někdo použil proti tobě.



11. Ай, то було боляче!

“Занна збирається на свою першу техно-вечірку. Але її мама наполягає, щоб вона повернулася додому до десятої вечора. Але Занна хотіла б залишитися з друзями аж до півночі...”

Прочитай спілкування Занни з мамою і згадай ситуацію, коли ти використовував подібні аргументи, або коли хтось використовував їх проти тебе.

12. NOVINÁŘSKÁ SEANCE

Novináři tě žádají o pomoc.

1. **VYTVOŘ ČLÁNEK** – příběh, který vysvětlí novinový titulek na tabuli.
Svůj příběh připni na nástěnku vedle tabule.

2. **PODÍVEJ SE** na některé články na nástěnce.

V čem jsou si podobné a v čem se liší?

Originální články k titulům najdete v Informatikonu.



12. Журналістська сесія

Журналісти просять тебе допомогти. 1. Напиши статтю – історію, яка пояснює газетний заголовок на дошці.

Прикріпи свою історію на таблицю оголошень поруч з дошкою.

2. **ПЕРЕГЛЯНЬТЕ** кілька статей на дошці оголошень. Чим вони схожі і чим відрізняються?

Ви можете знайти оригінали статей для заголовків в Інформатиконі.

13. PADACÍ MOST

1. PŘEJDI PŘES MOST!

2. Pokud jsi mega odvážný, dej si na záda batoh se “závažím”.

Bud’ opatrný!

Za žádných okolností nesmíš spadnout!

Pod nohama máš umělecké dílo slavné německé umělkyně

Emily Adlerové v hodnotě 4 600 eur.

Pokud obraz poškodíš, budeš muset zaplatit náklady na jeho restaurování.

3. Batoh odlož na vyznačené místo.



13. Небезпечний міст

1. Перейди через міст! 2. Якщо ти дуже хоробрий, поклади на спину рюкзак з „обтяжувачем”. Обережно! Ні в якому разі не падай! Під твоїми ногами – витвір мистецтва відомої німецької художниці Емілі Адлер, вартістю 4 600 євро. Якщо ти пошкодиш картину, тобі доведеться оплатити витрати на реставрацію.

3. Можеш покласти свій рюкзак тут.

14. ESQ TEST

Zjisti svůj emocionálně-sociální kvocient!

Dnes máš jedinečnou příležitost jako jeden z prvních absolvovat akreditovaný test ESQ („Emotional Social Quotient“), který Psychologická asociace schválila k veřejnému použití teprve před několika měsíci. Pokud uspěješ, budeš mít nejen dobrý pocit, ale získáš i zajímavou odměnu.

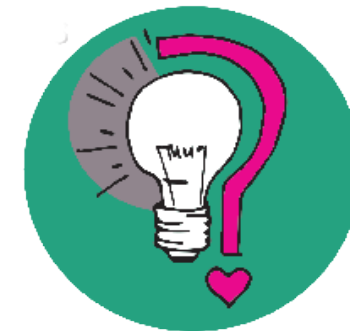
Na tabletu klikni na tlačítko **START**.

Spustí se krátký test. Na otázky odpovídej pravdivě, aby byly výsledky relevantní.

Na konci testu se dozvíš procento svého ESQ.

Poté postupuj podle pokynů, které se zobrazí na monitoru!

14. ESQ-тест



Дізнайся свій емоційно-соціальний коефіцієнт! Сьогодні у тебе є унікальна можливість стати одним з перших, хто пройде акредитований ESQ-тест (Emotional Social Quotient – емоційно-соціальний коефіцієнт), який був схвалений для публічного використання Психологічною асоціацією лише кілька місяців тому. Якщо ти успішно пройдеш тест, то не тільки відчуєш себе добре, але й отримаєш цікаву винагороду.

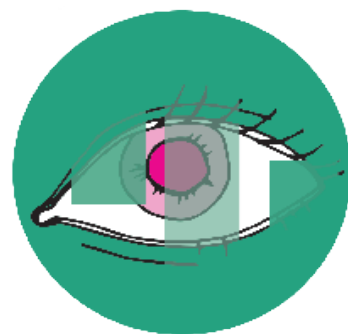
На планшеті натисни кнопку СТАРТ. Почнеться короткий тест. Відповідай на запитання правдиво, щоб результати були релевантними. Наприкінці тесту ти отримаєш відсоток твого ESQ. Далі дотримуйся інструкцій, які з'являться на моніторі!

15. CLICKBAIT

Vyber si obrázek a vymysli k němu chytlavý titulek,
který osloví co nejvíce diváků.

Ten napiš na kartičku a poděl se o něj s ostatními.
Co myslíš, na který titulek by lidé byli ochotni kliknout?

Až vymyslíš clickbaitový titulek a budeš chtít vědět,
co se za těmi obrázky skutečně skrývá,
sklop horní obrázek a podívej se, jaká může být skutečnost.



15. Клікбейт

Обери картинку і придумай привабливий заголовок, який зацікавить щонайбільше фоловерів.

Напиши заголовок на карточку і поділися з іншими. На який заголовок, на твою думку,
хотіли б люди клацнути?

Якщо ти придумав клікбейтний заголовок і хочеш дізнатися, що насправді стоїть за цими
зображеннями, опусти верхнє зображення і подивися, якою може бути реальність. Потім поверни
зображення в початковий стан, щоб не зіпсувати враження іншим.

16. SNÍDANĚ SE STATISTIKEM

Představ si, že hledáš nový domov. Máš na výběr ze dvou zemí – země Tyrkys a země Magenta.
O životní úrovni v každé zemi máš jedinou objektivní a přesnou informaci – a to statistiku,
kolik vajec si může průměrný obyvatel každé země dovolit k snídani.

PRŮMĚRNÝ POČET VAJÍČEK NA SNÍDANI



1. Vyber si, v které zemi by jsi chtěl žít. TEĎ HLASUJ pomocí jednoho vajíčka, které můžeš hodit do dózy patřící jedné nebo druhé krajině.
2. Až po svém hlasování, se můžeš podívat, jak vypadají snídaňové talíře obyvatel obou krajin.



16. Сніданок зі статистиком

Уяви, що ти шукаєш новий дім. На вибір є дві країни – країна Бірюзи і країна Пурпуру. Про рівень життя в них у тебе є лише одна, але об'єктивна і достовірна інформація, а саме статистика про те, скільки яєць в середньому може дозволити собі на сніданок мешканець кожної з них.

КІЛЬКІСТЬ ЯЄЦЬ НА СНІДАНОК: Країна БІРЮЗИ: 3

Країна ПУРПУРУ: 5

Обери, в якій країні ти хотів би жити, і проголосуй за допомогою одного яйця, яке можна вкинути в банку, що відповідає тій чи іншій країні.

Коли проголосуєш, то зможеш побачити, як виглядають тарілки для сніданку мешканців обох країн.

17. TAJEMNÁ TRUHLA

Dotkni se záhadného předmětu na libovolném místě
a **uhodni, co se v ní skrývá.**

Své tipy si zapiš a nalep je na černou tabuli.

Máš 6 pokusů.



17. Загадкова скриня

Доторкнися до загадкового предмету в будь-якому місці
і вгадай, що заховано в загадовій скриньці.

Запиши свої здогадки та прикріпи їх на дошці.

У тебе є 6 спроб.

18. SKŘÍŇKA NEJVYŠŠÍ POTŘEBY

V této tajemné skřínce najdeš několik základních otázek a možná i odpovědi. Usnadní ti vyhodnocení a interpretaci zpráv nebo informací, které se skrývají v jejich šuplících, ale i těch, se kterými se setkáš v běžném životě. Říd' se pokyny.

Instrukce: **Hledej otázky a odpovědi:**

- Ø šuplíky s čísly obsahují zprávy, které mohou, ale nemusí být hoax,
- Ø **v každém ze šuplíků najdeš vždy jednu otázku,**
- Ø začni šuplíkem číslo „1“,
- Ø **pokud jsi zprávu již přečetl, zamysli se nad otázkou, kterou jsi našel v šuplíku, a pokus se na ni odpovědět,**
- Ø **vyhledej šuplík odpovídající otázce a dozvíš se odpověď,**
- Ø **pokračuj stejným způsobem a popořadě otevři všechny šuplíky.**



18. Скринька найвищої необхідності

У цій таємничій скриньці ви знайдете кілька основних запитань і, можливо, деякі відповіді, які допоможуть вам оцінити та інтерпретувати новину чи інформацію. Якщо ви підозрюєте, що текст, який ви читаете, може бути містифікацією (фейковою/неправдивою новиною), переконайтеся, що ви можете чітко відповісти на конкретне запитання. Правильну відповідь можна знайти в одній із шухляд. Дотримуйтесь інструкцій.

Інструкція: **шукай питання та відповіді:**

- Ø У шухлядах з номерами містяться повідомлення, які можуть бути, а можуть і не бути містифікацією,
- Ø у кожній з шухлядок ти знайдеш по одному питанню,
- Ø почни з шухляди під номером 1,
- Ø якщо ти вже прочитав повідомлення, подумай над питанням, яке ти знайшов у шухляді, і спробуй відповісти на нього,
- Ø знайди шухляду з відповідним запитанням і дізнайся відповідь,
- Ø продовжуй у тому ж дусі і відкривай по черзі всі шухляди, по порядку.

19. UMĚNÍ NEMYSLET

Zkus na chvíli nemyslet.

Jak na to?

Prečti si o metodě, která se nazývá „MENTÁLNÍ TICHŮ”
a vyzkoušej si ji na naší speciální meditační stoličce.
Vyfoť se a zjistí, čím je naše stolička výjimečná.

Pokud se Ti výstava líbí, sdílej fotografii
a dej o ní vědět svým přátelům.

19. Мистецтво не мислення

Спробуй на хвилину не думати.

Як це зробити?

Прочитай про метод під назвою “ментальна тиша” і спробуй
його на нашому спеціальному стільці для медитації.
Сфотографуйся і дізнайся, що робить наш стілець особливим.
Якщо тобі сподобалася виставка,
поділися фотографією та розкажи про неї друзям.

