

1. INFODROM

1. Nech sa páči, **VSTÚP DO INFODROMU**. Tvojou úlohou je nájsť v ňom druhú časť citátu, ktorý vyslovil istý britský premiér v čase 2. svetovej vojny.

„Demokracia je

Ak úlohu splníš správne, po východe z infodromu ťa čaká odmena. Správnu odpoveď si over v informatikone označenom piktogramom s jablkom.

2. **Vnímaj a pomenuj sám pre seba pocity,** ktoré v tebe toto miesto vyvoláva.



1. Інфодром

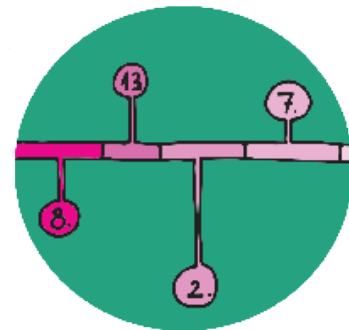
1. Прошу, заходь на інфодром. Твоє завдання – знайти другу частину цитати, яку сказав прем'єрміністр Великої Британії під час Другої світової війни. Якщо ти правильно виконаєш завдання, на виході з інфодрому на тебе буде чекати винагорода. Відмічай правильну відповідь на дошках, позначених піктограма з яблуком.

“Демократія це

2. Відчуй і назви сам собі почуття, які викликає у тебе це місце.

2. INFOKANALIZÁCIA

Usporiadaj udalosti podľa
obdobia ich vzniku
od najstaršej po najnovšiu.
Oskenuj v správnom poradí QR kódy
na zadných stranách kariet.



2. Інфоканалізація

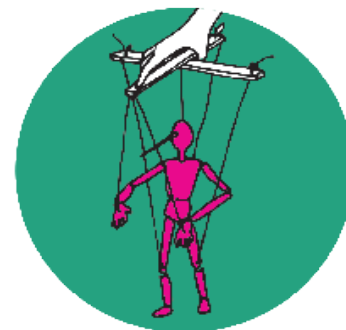
Короткі інструкції до експонату
Розташуй події за періодом їх виникнення від найдавнішої до найновішої.
Відскануй QR-коди
на зворотних сторінках карток в правильному порядку.

3. KTO Z KOHO?

Vyskúšaj si, aké to je manipulovať
a aké byť manipulovaný!

Vyber si rolu manipulanta alebo manipulovaného.
Podľa toho, pre akú rolu si sa rozhodol sa postav na značku
a postupuj podľa ďalších inštrukcií.

Tento objekt predpokladá účasť minimálne dvoch osôb
a ak je to možné aj malé publikum.



3. Хто переможе?

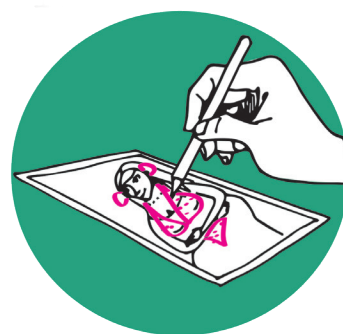
Відчуй, як це – бути маніпулятором і як це – бути маніпульованим! Обери роль маніпулятора або жертви.
Яку б роль ти не обрав, стань на маркер і дотримуйся наступних інструкцій.
Цей об'єкт передбачає участь щонайменше двох осіб і, по можливості, невеликої аудиторії.

4. CESTA V ČASE

Ako by sa ti páčilo nosiť pioniersku rovnošatu?

Vrát' sa do čias tvojich rodičov.

ODFOŤ SA a ZDIEĽAJ fotografiu cez QR kód alebo FB, Instagram
či WhatsApp a VYHRAJ zaujímavé ceny.



4. Подорож у часі

Чи подобалося б тобі носити піонерську форму? Спробуй повернутися в часи твоїх батьків, сфотографуйся та поділися фотографією через QR-код або FB, Instagram, WhatsApp та ВИГРАТИ цікаві призи.

5. ZVIERACIA FARMA

Na Panskej farme žijú ľudia a zvieratá. Ľudia vládnu zvieratám.
Alebo je to naopak?

Pohľadom do okna môžeš zistiť, ako to v skutočnosti je.
Budeš potrebovať mobil s pripojením na internet.

Začni oknom číslo 1 a postupuj k číslu 4.

Všímaj si zmeny vo vnútri vidieckeho domu, ale aj v jeho okolí.
Ak si dostatočne všímavý, z obrazov si poskladáš príbeh.
Pripomína ti niečo?

Ak si už nazrel do všetkých okien a chceš vedieť viac,
prečítaj si text v informatikone.

5. Ферма



На панській фермі живуть люди і тварини. Люди володіють тваринами. Чи все навпаки?
Ти можеш побачити, як воно є насправді, зазирнувши у вікно. Тобі знадобиться мобільний телефон з
доступом до Інтернету. Почни з вікна №1 і просувайся до вікна №4.
Зверни увагу на зміни всередині сільської хати, а також навколо неї. Якщо ти достатньо уважний, можеш
скласти історію із зображень. Тобі це щось нагадує?
Якщо ти вже заглянув в усі вікна і хочеш дізнатися більше, прочитай текст в інформаторі.

6. BIZNIS(WO)MAN

Vstúp do priestoru, v ktorom hráš rolu podnikateľa a prevádzkara zároveň. Toto je tvoja nová prevádzka, ktorú si kúpil pred mesiacom. Je to reštaurácia neďaleko pláže a ty už niekoľko týždňov pracuješ na tom, aby si do nej prilákal ľudí. Vďaka zákazníkom získaš peniaze, ktoré nutne potrebuješ na prevádzkové náklady reštaurácie.

Máš na to 4 silné manipulačné nástroje:

OBRAZ, ZVUK, FARBU a MENU – ponuku jedál a nápojov (menu nájdeš pod stolom).

Vyber si menu, ktoré chceš ponúkať
a pomocou tlačidiel vytvor prostredie svojej novej prevádzky.



6. Бізнес(ву)мен

Увійди в місце, де ти зіграєш роль підприємця та керівника ресторану водночас. Це твій новий ресторан, який ти купив місяць тому. Це ресторан неподалік пляжу і ти вже декілька тижнів працюєш над тим, щоб приманити до нього людей. Завдяки клієнтам ти отримаєш гроші, які необхідні для утримання ресторану.

В тебе для цього 4 сильні маніпуляційні ресурси: зображення, звук, фарбу, меню - вибір страв та напоїв.
(Меню знайдеш під столом).

Вибери меню, яке ви хочете запропонувати, і за допомогою кнопок створи середовище для твоєї нової діяльності.

7. MY verzus ONI

Krok 1: Pozorne si prezri všetky tri obrazy.
Skús odhalit' – interpretovat', čo je ich posolstvom.

Krok 2: Presuň priehľadný obraz č. 1 smerom doprava.
Najskôr na obraz č. 2 a potom na obraz č. 3.

Krok 3: Skús odhalit' – interpretovat', význam obrazov **opäť**.

Nakoniec vráť Obraz č. 1 na jeho pôvodnú pozíciu.



7. МИ проти НИХ

1. Уважно подивися на всі картини. Спробуй виявити - інтерпретувати, яке послання несуть ці картини.
2. Перемісти прозоре зображення №1 праворуч. Спочатку на зображення №2, а потім на зображення №3.
3. Спробуй знову відкрити - інтерпретувати значення зображень.

В кінці поверни зображення №1 у вихідне положення.

8. TRI VAJCIA

Predstav si, že máš možnosť zvoliť si:

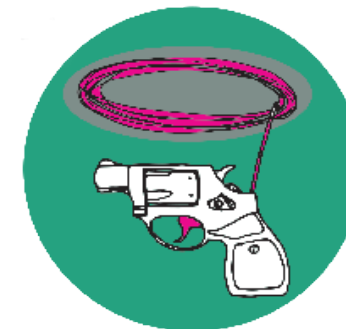
- A) PREZIDENTA krajiny, v ktorej žiješ a
- B) svojho osobného TRÉNERA.

1. Prečítaj si charakteristiky osôb a na ich základe sa rozhodni pre jedného z kandidátov na prezidenta a jedného z kandidátov na osobného trénera.
2. Hlasuj pomocou tlačidla pod profilom.
(Hlasuj len raz za prezidenta a len raz za trénera).
3. Až potom ODHAĽ, koho si si v skutočnosti vybral.

8. Три яйця

Уяви, що у тебе є можливість обрати
А) президента країни, в якій ти живеш, і
Б) свого особистого тренера.

1. Ознайомся з характеристиками трьох людей і на основі цих характеристик обери одного з кандидатів на посаду президента і одного з кандидатів на посаду тренера.
2. Проголосуй за допомогою кнопки.
3. Лише після цього розкрий, кого ти обрав насправді.



9. KEĎ VŠETCI, TAK AJ JA

1. Stlač vypínač.

2. Pozri sa na seba v odraze a odpovedz si na tieto otázky?

- Prečo sa nechám ovplyvniť názorom/konaním väčšiny, (aj keď viem, že sa môže myliť)?
- Kedy sa mi naposledy stalo, že ma väčšina presvedčila o ich názore?



9. Якщо всі – то і я

1. Натисни на перемикач, 2. подивися на себе у віддзеркалення і дай відповідь на ці запитання.
- Чому ми це робимо, хоча знаємо, що більшість може помилятися?
 - Коли востаннє більшість схиляла тебе до своєї точки зору?

10. OSUDOVÝ TELEFONÁT

Oslovili sme vysoko odborných astrológov, aby vytvorili profily pre návštevníkov našej výstavy podľa znamenia, v ktorom sa narodili.

1. ZAVOLAJ NA ČÍSLO, ktoré zodpovedá tvojmu znameniu a odhaľ, čo pre tvoje znamenie zistili profesionálni astrológovia!

2. Po vypočutí tvojej charakteristiky nezabudni počkat' na výzvu v závere telefonátu a ohodnot' prácu našich odborníkov.

Na škále od 1 po 5 urči kvalitu tvojej charakteristiky (1 najhoršie – nič z opisu ma necharakterizuje, 5 najlepšie – takmer všetko na mňa sedí) a stlač príslušné tlačidlo na telefóne.

10. Доленосний дзвінок



Короткі інструкції до експонату

Ми звернулися до висококваліфікованих астрологів, щоб вони створили профілі для відвідувачів нашої виставки відповідно до знаку зодіаку, в якому вони народилися.

1. Зателефонуй за номером, який відповідає твоєму знаку, і дізнайся, що професійні астрологи знайшли для твого знаку зодіаку!
2. Прослухавши твою характеристику, не забудь про прохання в кінці дзвінка – оцінити роботу наших експертів. За шкалою від 1 до 5 оціни якість твоєї характеристики (1 найгірше – нічого в описі мене не характеризує, 5 найкраще – майже все підходить) і натисни відповідну кнопку на телефоні.

11. ÁUUU, TO BOLELO!

„Zanna sa chystá na svoju prvú technopárty. Jej mama však trvá na tom, aby sa domov vrátila do desiatej večer. Zanna by ale chcela zostať s ostatnými kamarátmi až do konca...”

Prečítaj si komunikáciu Zanny s mamou a spomeň si na situáciu, kedy si podobné argumentačné fauly použil ty, resp. kedy ich použil niekto proti tebe.



11. Ай, то було боляче!

“Занна збирається на свою першу техно-вечірку. Але її мама наполягає, щоб вона повернулася додому до десятої вечора. Але Занна хотіла б залишитися з друзями аж до півночі...”

Прочитай спілкування Занни з мамою і згадай ситуацію, коли ти використовував подібні аргументи, або коли хтось використовував їх проти тебе.

12. NOVINÁRSKA SEANSA

Novinári t'a žiadajú o pomoc.

1. VYTVOR ČLÁNOK – príbeh, ktorý vysvetlí novinový titulok na tabuli. Svoj príbeh pripni na nástenku vedľa tabule.

2. POZRI SI niektoré články na nástenke.

V čom sú podobné a v čom sa líšia?

Originálne články k titulkom nájdeš v informatikone.



12. Журналістська сесія

Журналісти просять тебе допомогти. 1. Напиши статтю – історію, яка пояснює газетний заголовок на дошці.

Прикріпи свою історію на таблицю оголошень поруч з дошкою.

2. ПЕРЕГЛЯНЬТЕ кілька статей на дошці оголошень. Чим вони схожі і чим відрізняються?

Ви можете знайти оригінали статей для заголовків в Інформатиконі.

13. PADACÍ MOST

1. PREJDI MOSTOM!

2. Ak si megaodvážny, nasad' si ešte predtým na chrbát batoh so „závažím”.

Bud' opatrný!

Za žiadnu cenu nesmieš spadnúť!

Pod tvojimi nohami sa totiž nachádza umelecké dielo známej
nemeckej autorky Emily Adler v hodnote 4 600 Eur.

Ak obraz poškodíš, musíš uhradiť náklady na jeho reštaurovanie.

3. Batoh odlož na vyznačené miesto.



13. Небезпечний міст

1. Перейди через міст! 2. Якщо ти дуже хоробрий, поклади на спину рюкзак з „обтяжувачем”. Обережно! Ні в якому разі не падай! Під твоїми ногами – витвір мистецтва відомої німецької художниці Емілі Адлер, вартістю 4 600 євро. Якщо ти пошкодиш картину, тобі доведеться оплатити витрати на реставрацію.

3. Можеш покласти свій рюкзак тут.

14. ESQ TEST

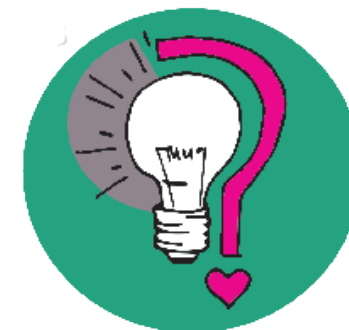
Zisti svoj emočno-sociálny kvocient!

Dnes máš jedinečnú možnosť, ako jeden z prvých, absolvovať akreditovaný ESQ (Emotional Social Quotient) test, ktorého verejné použitie schválila komora psychológov len pred pár mesiacmi. Ak uspeješ, nezískaš len dobrý pocit, ale aj zaujímavú odmenu.

Na tablete klikni na tlačidlo **ŠTART**. Spustí sa ti krátky test. Na otázky odpovedaj pravdivo, aby boli výsledky relevantné. Na konci testu sa dozvieš percentuálnu hodnotu tvojho ESQ.

Potom sa riad' pokynmi, ktoré sa objavia na monitore!

14. ESQ-тест



Дізнайся свій емоційно-соціальний коефіцієнт! Сьогодні у тебе є унікальна можливість стати одним з перших, хто пройде акредитований ESQ-тест (Emotional Social Quotient – емоційно-соціальний коефіцієнт), який був схвалений для публічного використання Психологічною асоціацією лише кілька місяців тому. Якщо ти успішно пройдеш тест, то не тільки відчуєш себе добре, але й отримаєш цікаву винагороду.

На планшеті натисни кнопку СТАРТ. Почнеться короткий тест. Відповідай на запитання правдиво, щоб результати були релевантними. Наприкінці тесту ти отримаєш відсоток твого ESQ. Далі дотримуйся інструкцій, які з'являться на моніторі!

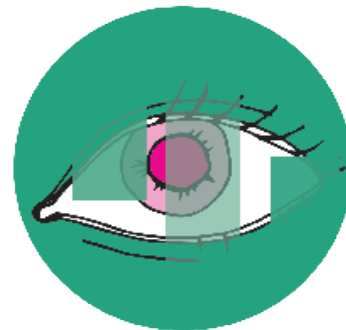
15. CLICKBAIT

Vyber si obrázok a vymysli chytľavý titulok,
ktorý osloví čo najviac sledovateľov.

Titulok napíš na kartu a zdieľaj s ostatnými.

Čo myslíš, na ktorý titulok by boli ľudia ochotní kliknúť?

Keď si vymyslel clickbaitový titulok a chceš vedieť čo sa naozaj
skrýva za týmito obrázkami,
sklop vrchný obrázok a pozri sa, aká môže byť realita.



15. Клікбейт

Обери картинку і придумай привабливий заголовок, який зацікавить щонайбільше фоловерів.

Напиши заголовок на карточку і поділися з іншими. На який заголовок, на твою думку,
хотіли б люди клацнути?

Якщо ти придумав клікбейтний заголовок і хочеш дізнатися, що насправді стоїть за цими
зображеннями, опусти верхнє зображення і подивися, якою може бути реальність. Потім поверни
зображення в початковий стан, щоб не зіпсувати враження іншим.

16. RAŇAJKY SO ŠTATISTOM

Predstav si, že hľadáš nový domov. Na výber máš z dvoch krajín – krajiny Tyrkys a krajiny Magenta. **O životnej úrovni každej v nich máš iba jednu, ale zato objektívnu a presnú informáciu – a to ŠTATISTIKU**, koľko vajíčok si v priemere môže dovoliť obyvateľ každej z nich na raňajky.

PRIEMERNÝ POČET VAJÍČOK NA RAŇAJKY



1. Vyber si, v ktorej krajine by si chcel žiť. **HLASUJ TERAZ** pomocou jedného vajíčka, ktoré môžeš vhodit' do dózy patriacej jednej alebo druhej krajine.
2. Až keď zahlasuješ, môžeš sa pozrieť, ako vyzerajú raňajkové tanieri obyvateľov oboch krajín.



16. Сніданок зі статистиком

Уяви, що ти шукаєш новий дім. На вибір є дві країни – країна Бірюзи і країна Пурпуру. Про рівень життя в них у тебе є лише одна, але об'єктивна і достовірна інформація, а саме статистика про те, скільки яєць в середньому може дозволити собі на сніданок мешканець кожної з них.

КІЛЬКІСТЬ ЯЄЦЬ НА СНІДАНОК: Країна БІРЮЗИ: 3

Країна ПУРПУРУ: 5

Обери, в якій країні ти хотів би жити, і проголосуй за допомогою одного яйця, яке можна вкинути в банку, що відповідає тій чи іншій країні.

Коли проголосуєш, то зможеш побачити, як виглядають тарілки для сніданку мешканців обох країн.

17. TAJOMNÁ TRUHLICA

Dotkni sa tajného predmetu v debničke na ľubovoľnom mieste
a **uhádni, čo sa v nej skrýva.**

Svoje tipy si zapíš a nalep na čiernu tabuľu.

Máš 6 pokusov.



17. Загадкова скриня

Доторкнися до загадкового предмету в будь-якому місці
і вгадай, що заховано в загадовій скриньці.

Запиши свої здогадки та прикріпи їх на дошці.

У тебе є 6 спроб.

18. SKRINKA NAJvyššEJ POTREBY

V tejto tajomnej skrinke nájdeš niekoľko základných otázok a možno aj odpovedí. Uľahčia ti hodnotenie a interpretáciu správ alebo informácií, ktoré sa ukrývajú v jej zásuvkách, ale aj tých, s ktorými sa stretneš v bežnom živote. Nasleduj inštrukcie.

Inštrukcia: **Hľadať otázky a odpovede:**

- Ø zásuvky s číslami obsahujú správy, ktoré môžu, ale nemusia byť hoaxom,
 - Ø v každej zo zásuviek nájdeš zároveň jednu otázku,
 - Ø začni zásuvkou číslo „1“,
- Ø ak si si už prečítal správu, zamysli sa nad otázkou, ktorú si v zásuvke našiel a skús si na ňu odpovedať,
 - Ø vyhladať zásuvku so zodpovedajúcou otázkou a dozvieš sa odpoveď,
 - Ø pokračuj rovnako a otvor postupne všetky zásuvky podľa poradia.



18. Скринька найвищої необхідності

У цій таємничій скриньці ви знайдете кілька основних запитань і, можливо, деякі відповіді, які допоможуть вам оцінити та інтерпретувати новину чи інформацію. Якщо ви підозрюєте, що текст, який ви читаете, може бути містифікацією (фейковою/неправдивою новиною), переконайтеся, що ви можете чітко відповісти на конкретне запитання. Правильну відповідь можна знайти в одній із шухляд. Дотримуйтесь інструкцій.

Інструкція: шукай питання та відповіді:

- Ø У шухлядах з номерами містяться повідомлення, які можуть бути, а можуть і не бути містифікацією,
 - Ø у кожній з шухлядок ти знайдеш по одному питанню,
 - Ø почни з шухляди під номером 1,
- Ø якщо ти вже прочитав повідомлення, подумай над питанням, яке ти знайшов у шухляді, і спробуй відповісти на нього,
 - Ø знайди шухляду з відповідним запитанням і дізнайся відповідь,
 - Ø продовжуй у тому ж дусі і відкривай по черзі всі шухляди, по порядку.

19. UMENIE NEMYSLIET'

Skús na chvíľu nemysliet'.

Ako na to?

Prečítaj si o metóde, ktorá sa nazýva „MENTÁLNE TICHŮ“ a vyskúšaj si ju na našej špeciálnej meditačnej stoličke. Odfot' sa a zistíš, v čom je stolička výnimočná.

Ak sa ti výstava páči, zdieľaj fotografiu a daj o nej vedieť aj svojim známym.

19. Мистецтво не мислення

Спробуй на хвилину не думати.

Як це зробити?

Прочитай про метод під назвою “ментальна тиша” і спробуй його на нашому спеціальному стільці для медитації. Сфотографуйся і дізнайся, що робить наш стілець особливим. Якщо тобі сподобалася виставка, поділися фотографією та розкажи про неї друзям.

